

Reglement Bekercompetitie TTL

Opzet competitie

De bekercompetitie wordt gespeeld in een halve competitie . Een wedstrijd wordt gespeeld door twee teams, elk bestaande uit twee of drie spelers. Van ieder team spelen 2 spelers een wedstrijd tegen elkaar. Er wordt ook een dubbel gespeeld. De samenstelling van de dubbel is willekeurig en geeft dus ruimte om de derde speler mee te laten spelen. Dit geeft in totaal 4 enkels en 1 dubbel. Winnaar is het team dat minimaal 3 partijen heeft gewonnen. Het uitspelende team start met serveren, net zoals in de NJ en VJ competitie serveren we om de 2 punten. In de 2e set start het thuisteam en indien er een derde set gespeeld moet worden, start wederom het uitspelende team met serveren. Bij een oneven voorgift start je met 1 service.

Er wordt gespeeld met handicap: een speler met een lagere rating krijgt bij aanvang van iedere game een aantal punten voorsprong op het scorebord (zie voorgift tabel). Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de "klassieke telling", dat wil zeggen met games tot de 21 en een "best of three". Indien er sprake is van een beslissende 3e game wordt er van speelhelft gewisseld wanneer de speler zonder voorgift de 10 punten bereikt. In een dubbelwedstrijd wisselt dan tevens de service-ontvangst van het ontvangende team. Tijdens de bekercompetitie worden geen persoonlijke ratingpunten gescoord.

Teams worden willekeurig verdeeld over een aantal poules, afhankelijk van het aantal inschrijvingen. De competitieleider communiceert voor aanvang van de competitie het verloop van de bekercompetitie na de poulefase (gebaseerd op het aantal deelnemende teams).

Bekerteams

1. Een vereniging mag meerdere teams inschrijven.
2. Een bekerteam wordt samengesteld uit spelers van verenigingen die lid zijn van de TTL.
3. Een team bestaat uit minimaal 2 tot maximaal 6 spelers/speelsters.
4. Spelers van een bekerteam behoeven geen lid te zijn van dezelfde vereniging.
5. Een speler kan worden opgesteld in maximaal één team.
6. Spelers mogen alleen ná de poulefase nog meespelen indien zij óók daadwerkelijk in de poulefase mee hebben gespeeld.
7. Spelers van een bekerteam die nog niet hebben gespeeld in het opgegeven team mogen verschoven worden naar een ander team, waarbij echter het maximum van 6 spelers per team niet mag worden overschreden.

TTapp

De gehele bekercompetitie zal worden bijgehouden en geregistreerd in TTapp. Hierdoor zijn alle uitslagen inzichtelijk voor een ieder die toegang heeft tot deze app. De TTapp zal de voorgift automatisch berekenen op basis van de ratings van de spelers.

Melden uitslagen -> Direct in TTapp

Het is niet verplicht om de uitslagen op papier bij te houden. Invoer in de TTapp is voldoende. Als de teams overeenkomen om af te zien van een papieren versie dan dienen de game-uitslagen direct tijdens een wedstrijd in de TTapp ingevoerd te worden. Beide teams kunnen optioneel ook een opmerking invoeren ten behoeve van de wedstrijdleiding. Deze opmerkingen zijn enkel zichtbaar voor beide teams, de competitieleiders van beide verenigingen, en de TTL competitieleider. Nadat alle wedstrijden zijn ingevoerd in TTapp moeten beide teams de uitslagen accorderen door het plaatsen van een 'akkoord'-vinkje in de TTapp.

Eindstand in de poules

Voor de bepaling van de rangvolgorde in de poules levert elke gewonnen wedstrijd 1 punt op. Een gelijkspel in de poules is dus niet mogelijk als eindstand bij een wedstrijd. Het team met de meeste gewonnen wedstrijden eindigt als eerste in de poule.. Bij een gelijk aantal punten geldt het onderlinge resultaat.

Speellocatie

In de bekercompetitie worden meerdere wedstrijden in een speelronde tegelijk op dezelfde speellocatie gespeeld, afhankelijk van het aantal ingeschreven teams en beschikbare zalen. De competitieleider stemt de zalen en speeldata af met de zaalbeheerders van de verenigingen. Een wedstrijd verplaatsen is geen optie.

Inschrijfgeld

De penningmeesters van de betrokken verenigingen krijgen automatisch een factuur voor de inschrijfgelden. Inschrijfgeld per team is €7.

Voorgift Tabel TTL Bekercompetitie 2026

VERSCHIL IN ELO-RATING

VAN	TOT	VOORGIFT
0	20	0
21	40	1
41	60	2
61	80	3
81	100	4
101	120	5
121	150	6
151	190	7
191	230	8

231	270	9
271	320	10
321	380	11
381	450	12
451	530	13
531	630	14
631	850	15
851	1300	16

Versie 17-02-2026